



VILLE DE LORIENT

- [EN](#)Version anglaise du site
- [BZH](#)Version bretonne du site
- [Plan de ville](#)
- [Facebook](#)
- [Twitter](#)
- [Instagram](#)
- [LinkedIn](#)
- [YouTube](#)

[ti-user](#)[Démarche](#)[ti-user](#)[Je participe](#) Toggle navigation

- [Recherche](#)
- [Actualités](#)
- [Services](#)
- [Vie municipale](#)
- [Territoire](#)
- [ti-user](#)[Démarches](#)
- [ti-user](#)[Je participe](#)





1. [Accueil](#)
2. [Services](#)
3. [Culture](#)
4. [Au coeur des quartiers](#)
5. [Des artistes à l'école](#)
6. Micro-morphose

Micro-morphose

Avec l'école primaire de Keroman

Les artistes Simon Augade et Thomas Daveluy du **Collectif Multi-Prises** ont été invités à l'école de Keroman pour mener des ateliers artistiques permettant la rencontre entre le monde de l'éducation, de la création et des nouvelles technologies 3D; un projet transdisciplinaire : la réalisation d'un échiquier à partir de la création de pièces en 3D. Au fil de l'histoire ...

- La rencontre entre les artistes et les élèves pour présenter le projet de création d'un jeu d'échec en 3D,
- Imaginer les pièces du jeu à partir d'un travail d'écriture,
- Les étapes du dessin au volume : un fou dégingué, avec des grelots, comment peut-on le représenter ?
- Les étapes du volume à l'impression 3D : des pions à l'effigie des élèves.

Un projet particulièrement riche, permettant de mêler à la fois le dessin, les mots, la sculpture et la création numérique.

En savoir plus : [Micro-morphose](#)



Plateau du jeu d'échec



Réalisation du jeu d'échecs ©Multi-Prises

Direction de la Culture et du Patrimoine

- *Map* Rue du Tour des portes
56100 Lorient
- *Téléphone* 02 97 02 23 39
- *Enveloppe* directionculture@lorient.bzh



[Des établissements](#)

[culturels](#)

© 2018 - Site officiel de la ville de Lorient

- [Rainbow](#)
- [Support](#)
- [Accessibilité](#)
- [Plan du site](#)
- [Données personnelles](#)
- [Mentions légales](#)
- [Formulaire de contact](#)

- [Imprimer](#)
- [PDF](#)
- [Partager](#)
[Facebook](#)[Twitter](#)[Addthis](#)

[Retour en haut](#)