

[aller au menu](#) [aller au contenu](#) [accessibilité](#)



VILLE DE LORIENT

- [EN](#)Version anglaise du site
- [BZH](#)Version bretonne du site
- [Plan de ville](#)
- [Facebook](#)
- [Twitter](#)
- [Instagram](#)
- [LinkedIn](#)
- [YouTube](#)

[ti-user](#)[Démarche](#)[ti-user](#)[Je participe](#) [Toggle navigation](#)

- [Recherche](#)
- [Actualités](#)
- [Services](#)
- [Vie municipale](#)
- [Territoire](#)
- [ti-user](#)[Démarches](#)
- [ti-user](#)[Je participe](#)





1. [Accueil](#)
2. [Actualités](#)
3. Projet de renouvellement urbain - quartier Polygone-Frébault



Projet de renouvellement urbain - quartier Polygone-Frébault

29/01/2024

L'évolution du quartier s'inscrit dans le cadre du prochain contrat de ville, qui place au cœur de l'action municipale, les quartiers prioritaires, en faveur du développement social et urbain de ces territoires.

Les habitants ont été consultés en 2023, pour partager leurs attentes pour le quartier et définir des priorités d'intervention. Les axes de travail identifiés portent sur la mixité sociale, sur l'accompagnement vers l'emploi, sur l'accès à la santé et aux droits, sur le bien-être, sur la transition écologique ou encore sur la lutte contre les discriminations.

Les services municipaux ont été mobilisés au quotidien pour améliorer le cadre de vie : rénovation des tables de ping-pong et de l'espace barbecue. En 2024, une nouvelle aire de jeux sera proposée pour les enfants du quartier. La végétalisation du quartier fait partie des priorités de sa transformation. Un aménagement paysager du mail Gallieni sera donc réalisé dans les prochains mois, avec la plantation de divers arbres et massifs. S'agissant de

l'action sociale, des permanences mensuelles tenues par le Centre Communal d'Action Sociale (CCAS) seront prochainement organisées sur place

Afin d'embellir le quartier, des habitants de tous âges ont participé à la création d'une grande fresque. D'autres projets artistiques seront réalisés durant les prochains mois, pour permettre à chacun de se réappropriier les espaces vides, créés par cette rénovation.

Fin 2023, un travail commun avec Morbihan Habitat, vise à repenser le quartier et à y apporter de nouveaux logements de qualité, de nouvelles activités et de nouveaux services.

Si vous souhaitez être tenu informé ou bien participer aux groupes de travail et aux ateliers qui seront réalisés au printemps, [remplissez le formulaire en ligne](#)

Contact

- *Map* Mairie de Lorient
2 Boulevard Leclerc
CS 30010 - 56315 Lorient Cedex
- *Téléphone* 02 97 02 22 00
- *Enveloppe* contact@lorient.bzh

Pour postuler à un emploi ou envoyer une candidature spontanée, [cliquez ici](#)

Horaires d'ouverture

Du lundi au vendredi de 8h30 à 17h15
Le samedi de 9h à 12h, état civil uniquement

[Nous écrire](#)

[Lorient Mag : accès au kiosque](#)

[L'appli Lorient et moi : les liens de téléchargement](#)

Pour ses actions liées à la transition numérique de l'administration :

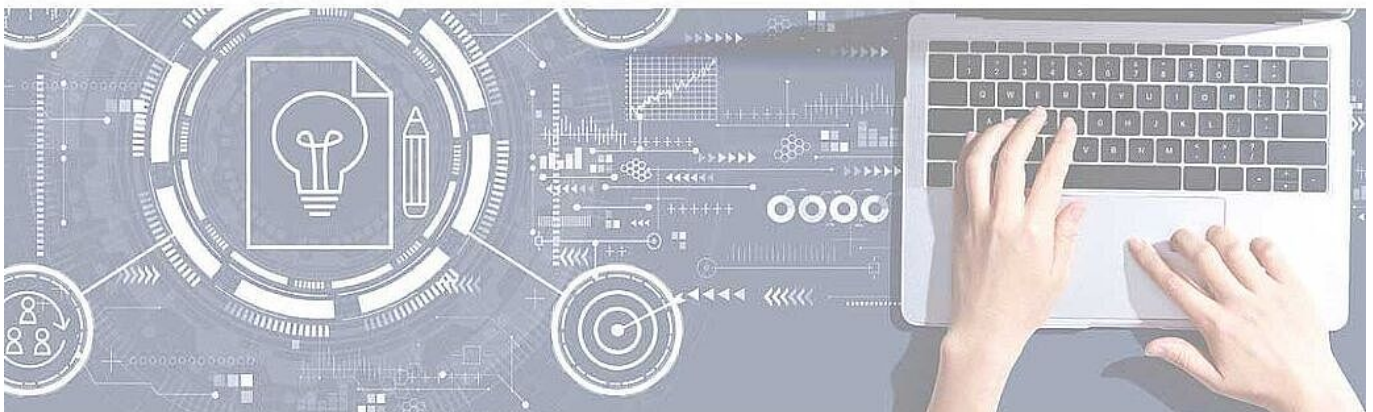
DSIL

- >> Infrastructure serveur performante et sécurisée
- >> Mise en place des applications de la Ville (dont mise à jour de la messagerie et de la suite bureautique)



la Ville de Lorient bénéficie d'une subvention de **417 500 €** dans le cadre de France Relance

>> Au total, **1,23 millions d'euros** sont mobilisés pour un territoire connecté avec des services publics dématérialisés qui facilitent la vie, et une e-administration collaborative et simplifiée.



COFINANCÉ PAR

**UNION EUROPÉENNE
UNANIEZH EUROPA**



FINANCEMENT
DANS LE CADRE
DE LA RÉPONSE
DE L'UNION
À LA PANDÉMIE
DE COVID-19



**L'Europe s'engage
en Bretagne** / Avec le Fonds européen
de développement régional

COFINANCÉ PAR _____

UNION EUROPÉENNE
UNANIEZH EUROPA



***L'Europe s'engage
en Bretagne***

*Avec le Fonds européen
de développement régional*

© 2018 - Site officiel de la ville de Lorient

- [Rainbow](#)
- [Support](#)
- [Accessibilité](#)
- [Plan du site](#)
- [Données personnelles](#)
- [Mentions légales](#)
- [Formulaire de contact](#)

- [Imprimer](#)
- [PDF](#)
- [Partager](#)
[Facebook](#)[Twitter](#)[Addthis](#)

[Retour en haut](#)